**1. Instrukcje warunkowe**

Za pomocą instrukcji warunkowej if (wraz z blokami else) lub switch, stwórz skrypt, który w konsoli (za pomocą console.log()) wyświetli cenę produktu, w zależności od liczby zakupionych przez klienta do tej pory produktów. Oczywiście wszystko to jest abstrakcyjne, więc musisz utworzyć zmienną, która będzie przechowywała liczbę zakupionych produktów, np. **100**, a następnie zmienną z ceną jakiegoś fikcyjnego produktu, np. **50**. Poniżej tych dwóch zmiennych utwórz blok instrukcji warunkowych, który ustali ostateczną cenę, w zależności od liczby zakupionych przez klienta produktów.

Jeśli zatem klient ma już na koncie od **5 do 20** zakupionych produktów, to przyznaj zniżkę **5%**. Jeśli **21 do 50**, to **10%**, od **51 do 100** produktów daje zniżkę **15%**, a powyżej **100** produktów zniżkę w wysokości **20%**.

Musisz zatem obliczyć ostateczną cenę produktu, a następnie wyświetlić w konsoli

komunikat, np. “*Podstawowa cena produktu to 20zł, po obniżce to 17zł*”. Aby to

przetestować, będziesz musiał zmieniać liczbę zakupionych przez klienta produktów w zmiennej, w której taką informację zapiszesz.

**2. Pętle**

Stwórz skrypt, który będzie wyświetlał filmy z podanego tutaj obiektu https://pastebin.com/kCbqehMm (oczywiście skopiuj ten kod i wstaw go do swojego skryptu zanim rozpoczniesz pracę).

Skrypt powinien wyświetlać filmy z 3 kategorii (użyj do tego celu console.log()) w

następujący sposób:

Dla dzieci:

Kubuś Puchatek i Przyjaciele

Zwariowane Melodie

Piotruś Pan

=======================

Dla młodzieży:

Szkoła uczuć

Podróż za jeden uśmiech

Szatan z 7-ej klasy

=======================

Dla dorosłych:

Gwiezdne Wojny

Szklana Pułapka

Titanic

=======================

**3. Funkcja konwertująca wartość na typ Boolean**

Utwórz funkcję o nazwie toBoolean, która będzie przyjmowała jeden parametr. Po

przekazaniu do niej wartości przy jej wywołaniu, wartość ta powinna zostać skonwertowana na typ Boolean, czyli na true lub false. Funkcja ta powinna tę wartość zwrócić.

Przykładowe jej użycie powinno wyglądać tak:

toBoolean(20); // zwraca wartość true

toBoolean(“”); // zwraca wartość false

**4. Funkcja sumująca przekazane liczby**

Stwórz funkcję o nazwie sum, która będzie przyjmowała jeden parametr, którym będzie tablica z liczbami. Funkcja ta powinna zsumować wszystkie liczby z przekazanej tablicy, a następnie zwrócić wynik takiej operacji.

Przykładowe jej użycie powinno wyglądać tak:

sum([1, 10, 5, 4]); // zwraca wartość 20

**5. Funkcja zwracająca sformatowaną datę**

Utwórz funkcję o nazwie getDate, która po wywołaniu zwróci aktualną, sformatowaną datę. Data powinna być w formacie **dd.mm.rrrr**, czyli np. **01.01.2017**.

Przykładowe użycie tej funkcji powinno wyglądać następująco:

getDate(); // zwraca np. “01.01.2017”